

Exercice 01 :

algorithme exo_01 ;

Type

```
contact = enregistrement  
    nom, pre: chaine[30] ;  
    numt:entier  
    adr: chaine[30] ;  
    Fin ;  
tabc=tableau[1..200] de contact ;
```

Var tac :tabc ;nb :entier ; adrr: chaine[30] ;numtt :entier ;

Procedure agendat_saisir (var TC: tabc) ;

Var i: entier ; rep :caractere ;

Debut

```
|   nb ←0;// une variable globale  
|   repete  
|       avec TC[i] faire  
|           lire ( nom, pre, numt, adr);  
|           finavec ;  
|           ecrire('voulez vous ajouter un contact ?O/N') ;  
|           lire(rep) ;  
|           nb ←nb+1 ; //nombre des enregistrements saisis, vous pouvez le calculer ailleurs.  
|   jusqu'à (rep='N');  
| fin ;
```

Procedure cherche_agendat (var TC: tabc ; nc: entier ; adrr1: chaine[30]) ;

Var i: entier ; trouve:boolean;

Debut

```
|   i← 1;  
|   trouv ← faux ;  
|   tantque ((i≤nc) et non trouv ) faire  
|       avec TC[i] faire  
|           | Si (adr= adrr1) alors  
|               |trouv← vrai ;  
|               |sinon  
|                   | i ← i+1 ;  
|               |finsi ;  
|           fintantque ;  
|   si (trouve=vrai) alors ecrire (nom, pre, numt) ;  
|   sinon   ecrire('l'adresse électronique n'existe pas') ;  
|   finsi ;  
| fin ;
```

Procédure modif_agendat (var TC: tabc ; nc: entier ; numtt1:entier) ;

Var i: entier ; trouve:boolean;

Debut

| i ← 1;

| trouv ← faux ;

| **tantque** ((i ≤ nc) et non trouv) **faire**

| **avec** TC[i] **faire**

| | **Si** (numt = numtt1) **alors**

| | trouv ← vrai ;

| | **sinon**

| | i ← i+1 ;

| | **finsi** ;

| **fintantque** ;

| **si** (trouv = vrai) **alors** lire (nom, pre, numt, adr) ;

| **sinon** écrire('Ce numéro de téléphone n'existe pas') ;

| **finsi** ;

| **fin** ;

Debut

| agendat_saisir (tac) ;

| lire (addr) ;

| cherche_agendat (tac, nb, addr) ;

| lire (numtt) ;

| modif_agendat (tac, nb, numtt) ;

| **fin** .

Exercice 2:

algorithme exo_02;

Type pointeur = ↑contact ;
 contact = **enregistrement**
 nom, pre: chaine[30] ;
 numt:entier
 adr: chaine[30] ;
 Suivant : pointeur ;
 Fin ;

Var L :pointeur ; numtt,N :entier ; S :chaine[3] ;

Procedure creation (var liste : pointeur) ;

Var P : pointeur ; rep :chaine[3] ;

Debut

 | liste← Nil ;
 | **repete**
 | | allouer (P) ;
 | | **avec P↑ **faire****
 | | | lire (nom, pre, numt,adr) ;
 | | | suivant ←liste ;
 | | **finavec ;**
 | | liste← P ;
 | | ecrire('voulez vous rajouter un médicament ?oui/non') ;
 | | lire (rep) ;
 | | **jusqu'à (rep='non');**
 | **fin ;**

procedure ajouter(var liste : pointeur) ;

Var P : pointeur ;

Debut

 | P← liste;
 | **tantque** (P↑.suivant <> Nil) **faire**
 | | P ← P↑.suivant ;
 | **fintantque ;**
 | allouer (Q) ;
 | **avec Q↑ **faire****
 | | lire (nom, pre, numt,adr) ;
 | | suivant ←Nil ;
 | | **finavec ;**
 | | P↑.suivant ←Q ;
 | **fin ;**

```

procedure   supprimer (var liste : pointeur ; numtt1 :entier) ;
Var         P, R   : pointeur ;
Debut
|   P ← liste;
|   si (P↑.numt =numtt1) alors
|       |
|       |       liste ← liste↑.suivant ;
|       |       liberer (P) ;
|   sinon
|       |
|       |       R← P↑.suivant ;
|       |       Tantque (R <> Nil) faire
|       |       |
|       |       |       si (R↑.numt =numtt1) alors
|       |       |       |
|       |       |       |       si (R↑.suivant<>Nil) alors
|       |       |       |       |
|       |       |       |       |       P↑.suivant ← R↑.suivant;
|       |       |       |       |       liberer (R ) ;
|       |       |       |       |
|       |       |       |       |       sinon
|       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       P↑.suivant ← Nil;
|       |       |       |       |       |       liberer (R ) ;
|       |       |       |       |       finsi ;
|       |       |       |       |
|       |       |       |       |       finsi ;
|       |       |       |       |
|       |       |       |       |       P ← R;
|       |       |       |       |       R ← R↑.suivant;
|       |       |       |       |
|       |       |       |       |       fintantque ;
|       |       |       |       |
|       |       |       |       |       finsi ;
|   finsi ;
fin ;

```

```

procedure   afficher (liste : pointeur ; S1 :chaine[3]) ;
Var         P   : pointeur ;
Debut
|   P← liste;
|   tantque (P<> Nil) faire
|       |
|       |       avec P↑ faire
|       |       |
|       |       |       Convch( numt,ch) ; //convertir le numéro de téléphone (entier) en une chaine ch
|       |       |       res ← position(S1,ch);// chercher la position de S1 dans ch
|       |       |       Si (res<>0) alors
|       |       |       |
|       |       |       |       ecrire (nom,pre,numt,adr) ;
|       |       |       |       finsi ;
|       |       |       |
|       |       |       |       finavec ;
|       |       |       |       P ← P↑.suivant ;
|       |       |       |
|       |       |       |       fintantque ;
|       |       |       |
|   finsi ;
fin ;

```

```

Debut
|   creation (L) ;
|   ajouter (L) ;
|   lire (numtt) ; supprimer (L, numtt) ;
|   repeater lire(N) jusqu'a ((N≥100) et (N≤999));
|   Convch(N,S) ; afficher (L,S) ;
fin.

```

Exercice 3:

algorithme chercher_min ;

type pile = ↑ nœud ;

type nœud = **enregistrement**

| info : entier ;

| suivant : pile ;

fin ;

var p : pile ; E, Min, i : entier ;

debut

| vider_pile (p) ;

| **pour** i **allant de** 1 **jusqu'à** 10 **faire**

| | lire (E) ;

| | empiler (p,E) ;

| | **finpour** ;

| Min ← sommet(p) ;

| **tantque** (pile_vide(p)=faux) **faire**

| | depiler(p) ;

| | **Si** (Min > sommet(p)) **alors**

| | | Min ← sommet(p) ;

| | **finsi** ;

| | **fintantque** ;

| ecrire (Min) ;

fin.